

Soirée participative “Nouvelles aires de jeux”

Dans le cadre de la mise en valeur du patrimoine naturel des villages, la Commune de Clervaux revalorise ses espaces publics et envisage d'aménager des aires de jeux. Ceci avec le soutien des citoyens.

Sur base de l'idée d'inclure les habitants de la Commune dans le processus de réflexion et de concrétisation, une soirée participative a été organisée le lundi 11 février 2019 à 20h au Centre Culturel du Château de Clervaux.

Cette soirée d'échange ne sera que le démarrage du processus de coopération avec les citoyens. Ce processus se développe par la suite comme suit:

- **Soirée participative** avec échange d'idées (brainstorm ouvert)
- **Elaboration de concepts concrets** avec des experts sur base des idées reçues
- **Vérification des concepts** par le service technique et les organes de sécurité
- **Présentation publique des concepts** avec les citoyens (discussion ouverte)
- **Mise en place des projets avec participation des citoyens** pour des travaux définis

Pour lancer le projet d'aménagement des aires de jeux, la Commune a défini, dans une première phase, 3 aires de jeux. Il s'agit des emplacements des localités suivantes:

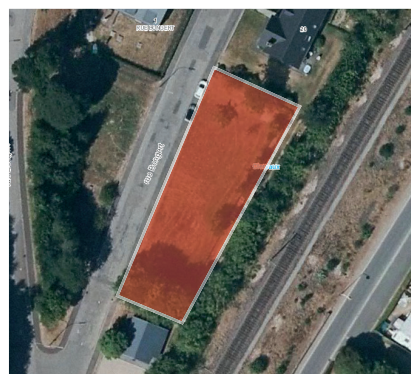
- Heinerscheid “Cornelyshaff”
- Drauffelt “Schoulbiert”
- Clervaux “Cité Bongert”



Heinerscheid



Drauffelt



Clervaux

Le collège des bourgmestre et échevins a invité tous les parents des 3 localités ayant des enfants âgés jusqu'à 10 ans ainsi que les grands-parents et les tuteurs légaux d'enfants de cette tranche d'âge, à une soirée de réflexion collective et d'échange d'idées. Au total 160 personnes ont été contactées par courrier.

Soirée participative “Nouvelles aires de jeux”

L'aménagement de ces places publiques dans les villages de la Commune de Clervaux a comme but de transformer les aires de jeux existantes dans des nouvelles plaines de jeux qui animent la curiosité des enfants et encouragent en même temps leur activité physique. Des espaces avec des cabanes en bois par exemple, des ponts, des tours, des buissons, des arbustes, ... toutes les inspirations et idées étaient les bienvenues.

Les participants étaient invités à amener du matériel photographique, des brochures, des flyers, ... pour expliquer leurs idées et visualiser les propositions. Lisez par la suite le résultat des idées et visions par localité.



Heinerscheid “Cornelyshaff”



Constat situation actuelle:

Derrière l'hôtel-restaurant Cornelyshaff, au centre du village de Heinerscheid, se trouve un grand espace vert avec une structure de jeux assez limitée et avant tout pour des petits enfants. Le développement du village avec des nouvelles constructions d'appartements et de maisons familiales soulève le besoin de créer des espaces publics de rencontre et de divertissements. Une aire de jeux plus grande, aménagée de façon à accueillir plus d'enfants et ainsi inviter les parents à se rencontrer et à séjourner sur place, pourrait répondre à ce besoin.

Idées émises :

Les participants ont proposé de réaliser le concept de l'aire de jeux de Heinerscheid sous un thème précis, soit le thème “la Ferme”.

Ce thème serait à retrouver dans la conception des différents jeux. Le souhait a été émis de garder ou d'aménager, de rénover la zone de jeux existants pour les petits enfants (2-3 ans). Et de compléter l'aire de jeux avec des nouveaux éléments pour des enfants de 4 ans et plus.

Pour **les jeux**, des idées précises ont été échangées également:

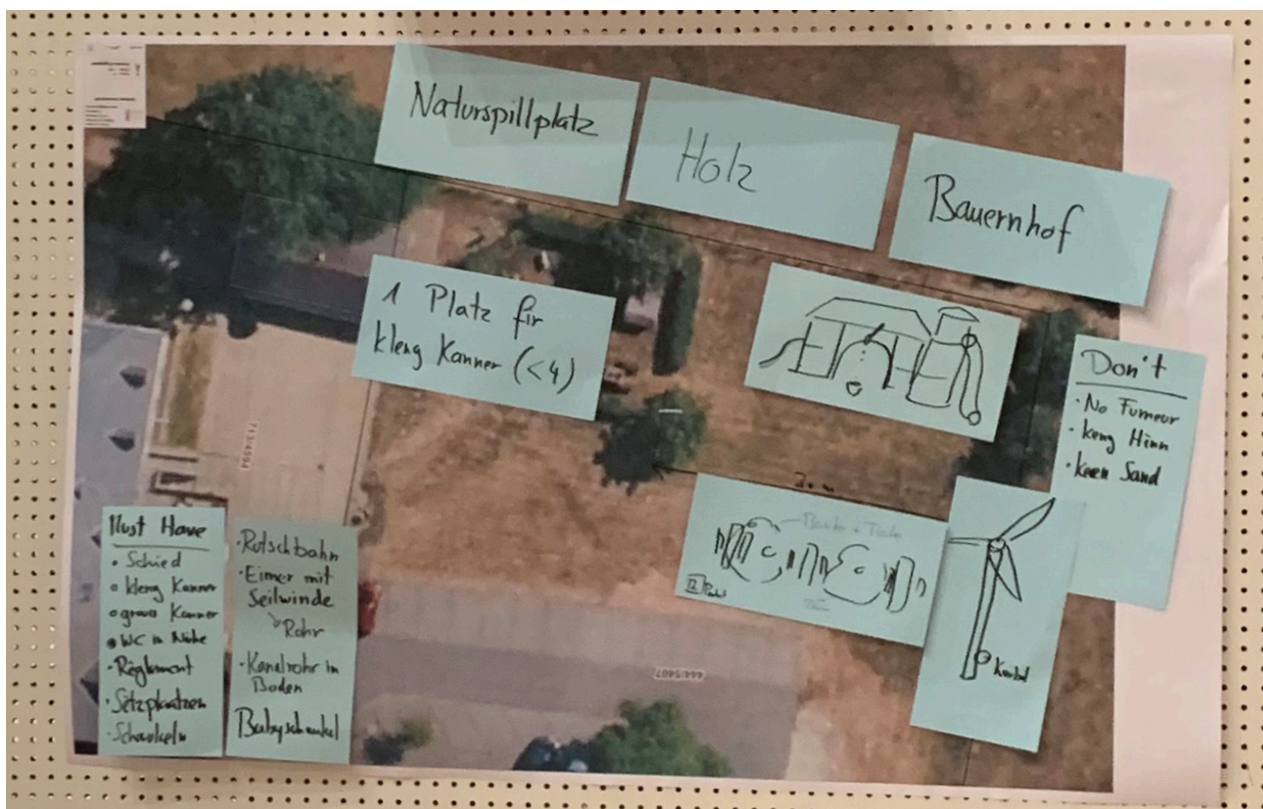
- souhait d'accueillir un toboggan- souhait d'avoir un tunnel qui passe sous le sol
- souhait d'avoir une balançoire à bébé et des balançoires pour enfants plus grands
- souhait d'avoir une zone de rencontre avec banc ou/et sièges, table

Sous le thème FERME:

- souhait d'avoir une petite maison "FERME" permettant d'escalader, de découvrir, d'accéder au toboggan - avec une spécialité : soit la possibilité d'avoir une cuvette attaché à un système d'un treuil à câble ou autre système permettant de remplir cette cuvette avec quelconques éléments que les enfants trouvent et de faire monter ou de descendre du bas en haut et vice-versa

Sous le thème NATURE:

- souhait d'avoir une éolienne en taille réduite avec une sorte de manivelle qui permet aux enfants de faire tourner l'éolienne (rapport avec la nature, développement durable)



Soirée participative “Nouvelles aires de jeux”

L'intérêt principal porte sur **l'effet naturel et la propreté** de l'aire de jeux:

- utilisation du bois pour les jeux mêmes
- propreté de l'espace vert (entretien pelouse)
- haies / arbres pour des zones à l'ombre
- création de sièges, de bancs, de tables dans l'optique tronc d'arbres
- nécessité de poubelles sur place
- une réglementation générale pour le comportement correct sur une aire de jeux
- interdiction de fumer
- interdiction de faire promener ou laisser courir ses chiens



Drauffelt “Schoulbiereg”



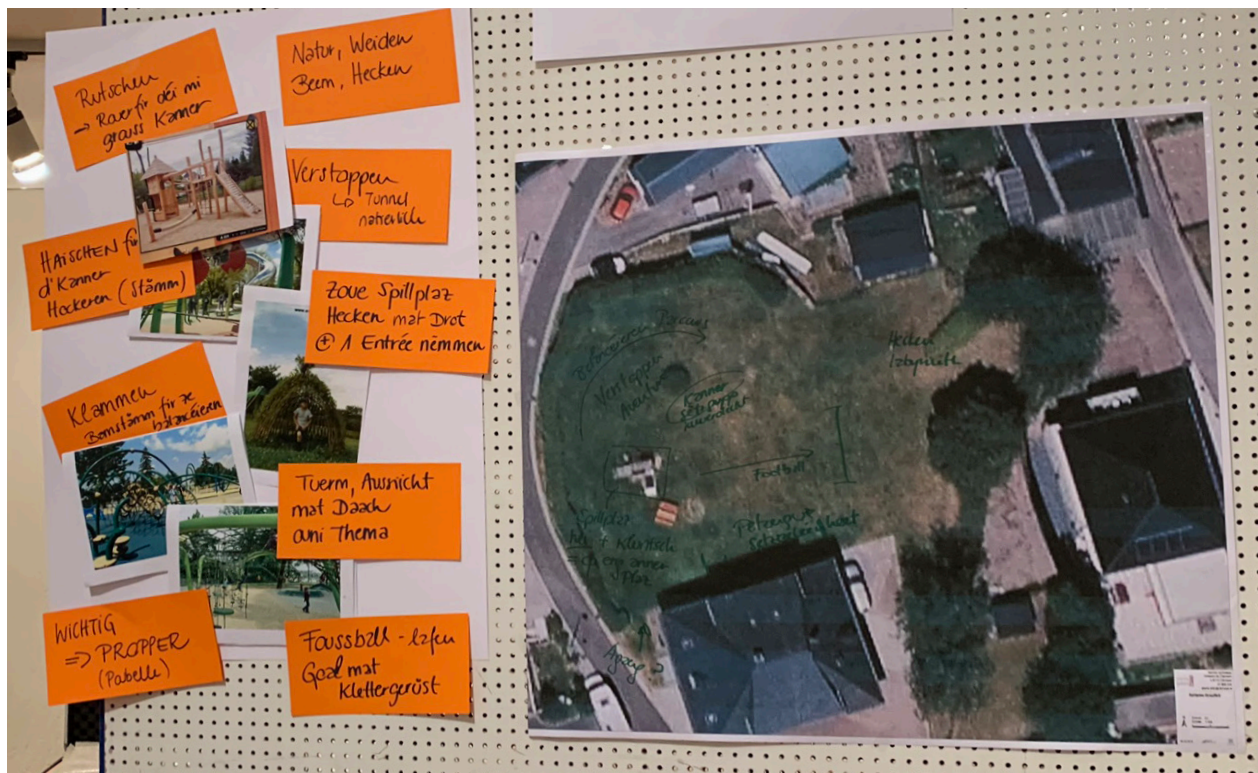
Constat situation actuelle:

Derrière l'ancienne école fondamentale de Drauffelt se situe un espace vert qui accueille actuellement une seule construction de jeux, soit une petite maisonnette avec un mini-toboggan et possibilité d'escalade pour des petits enfants (2-3 ans). La construction existante devra être revue ou de préférence être remplacée par une nouvelle structure. Actuellement l'espace vert sert plus comme “toilette pour chiens” que comme zone de rencontre et de divertissement.

Idées émises :

Le souhait général émis a été de “fermer” la zone de jeux par une haie par exemple afin d'éviter que les enfants ont accès direct vers la route. Pas trop haute pour éviter de cacher l'aire de jeux. Dans cette même réflexion, l'idée d'une entrée unique a été émise. Ceci pour avoir plus la vue sur les enfants qui souhaitent sortir et pour éviter que l'accès vers l'aire de jeux soit trop ouverte et par cet effet plus difficilement à surveiller (sécurité des enfants).

L'emplacement d'une piste à pétanque est à inclure dans la même zone que l'aire de jeux. Ceci pour combiner jeux adultes et jeux enfants, zone de rencontre de toute âge. L'emplacement idéal de la piste à pétanque serait près du bâtiment de l'école - dans l'ombre. Cet emplacement se prêterait également bien pour accueillir la zone de séjour couverte, avec des bancs, des sièges et tables.



Aux parents il importe que les enfants ont des espaces pour se cacher, pour courir.

Se cacher:

- Une construction en osier pour avoir un effet naturel, soit un matériel vivant.
- Un labyrinthe à base de haies ou de buis, d'arbustes, des plaques sur le sol pour se promener avec des pieds nus (découvrir les différentes matières)
- Aménager toute la place avec des arbustes, des arbres pour rendre l'espace plus sympathique.

Courir/balancer/escalader:

- Utiliser l'espace pelouse ouverte pour animer les enfants à jouer au football ou jouer au chat.
- Placer un goal (emplacement idéal à définir) sur la pelouse. Choisir un goal qui permet également d'escalader autour.
- Créer une zone de parcours jeux escalade et équilibre à base de tronc d'arbres, des rondelles de troncs d'arbres attachés à des cordes, ...
- Possibilité de mettre dans cette zone de parcours des troncs d'arbres comme bancs pour se reposer ou admirer les autres enfants qui essayent de finir le parcours sans faute.

Soirée participative “Nouvelles aires de jeux”



Pas de sable, pas de jeux à faire tourner, pas de toboggan trop haut.

Réaliser une sorte de tour ou de maison avec des troncs d'arbres - laisser libre imagination aux enfants ce que la construction représente selon leur idée. Couvrir la tour par un toit pour protéger les enfants de trop de soleil ou éventuellement d'une pluie imprévue.

Faire un “upcycling” ou remplacer la construction de jeux existant par une nouvelle aire de jeux pour petits enfants dans le même genre de construction: troncs d'arbre, osiers, ... en rapport avec les autres jeux à envisager. Prévoir un accès au toboggan avec des escaliers normaux (afin de permettre un accès plus facile à un enfant atteint d'un handicap), et une balançoire nid d'oiseaux pour enfants.

Un intérêt important est accordé à **la propreté** de l'aire de jeux:

- création de sièges, de bancs, de tables dans l'optique tronc d'arbres
- nécessité de poubelles sur place
- une réglementation générale pour le comportement correct sur une aire de jeux

Clervaux “Cité Bongert”



Constat situation actuelle:

La cité Bongert accueille beaucoup de familles avec de jeunes enfants. Il importe de créer une aire de jeux, entre autres, pour cette partie de la ville de Clervaux. L'emplacement se situe tout près du Camping de Clervaux. Une piste de pétanque se situe en proximité de l'aire de jeux.

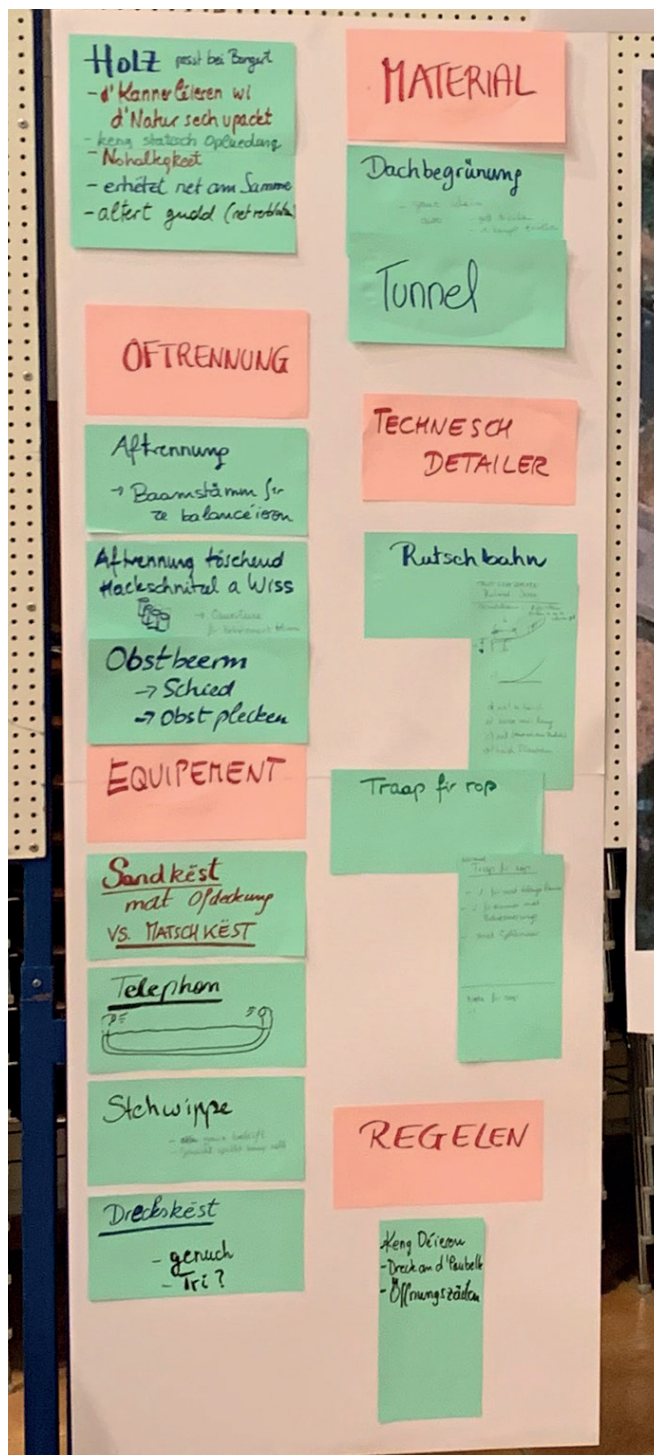
Idées émises :

Souhait principal est de lier le thème de l'aire de jeux au nom de la Cité qui s'appelle: Bongert = verger. Souhait de planter à certains endroits de la zone de jeux des arbres fruitiers. A définir quels arbres se prêtent le mieux pour une aire de jeux.

Souhait comme les autres groupes que l'aire de jeux soit réalisé à base de matériaux naturels, de préférence du bois. A prévoir des petits jardins avec des plantes locales.

Souhait d'avoir au centre de l'aire de jeux une sorte de maison multi-jeux, maison sur échasses avec toboggan et des escaliers normaux pour y accéder, avec main-courante (accessibilité, designed for all), un filet pour escalader, et un pont suspendu, ...

Souhait d'avoir une balançoire nid d'oiseau pour enfants et un emplacement pour une balançoire double.



Soirée participative “Nouvelles aires de jeux”

Autres idées émises:

- souhait d'une tyrolienne,
- souhait d'un téléphone sous-sol
- souhait d'une zone de rencontre couverte et à côté éventuellement un bac à “boue” (une alternative pour éviter le sable) avec un système de couverture, avec eau courante év. différents niveaux de plaques pour faire couler l'eau en cascade
- nécessité d'avoir des poubelles, interdiction aux animaux
- souhait aussi d'avoir une réglementation générale pour le bon comportement et un horaire adapté (proximité du camping - saison été)

Prochaine étape:

Rendez-vous avec des experts pour réalisation de concepts et offre de prix.

